

Application Type: Invention State/Country: SE (Sweden)
Agency Code: 72001 Agent(s): zou guangxin

Applicant Address:

Postcode:

Field Classification:

Title:

Method and device for storing and transmitting avatar information for use in virtual environment

IPC:

G06F 19/00; G06T 15/00; G07F 7/08; H04Q 7/32

Applicant(s):

Telefonaktiebolaget LM Ericsson (publ)

Inventor(s):

P. Viktorsson; K. Bory

Abstract:

Information about avatar characteristics for a user are stored in a removable memory card (115), for example in a SIM card for the GSM system. The information regarding the avatar can then be moved from one access terminal to another. A virtual word, which the avatar is designed to enter, can then be accessed from many different access terminals by means of inserting the SIM card and entering a personal identity number (PIN) code. Thus by adding such a memory function to a removable memory card (e.g. a SIM card or a Smart card), besides of making it possible to access a virtual world from different access terminals, also makes it possible to use avatars in new applications, such as in a GSM phone or another mobile phone or terminal.

Claim(s):

Priority:

SE 1998-6-5 9802001-9

PCT

National Entry Date:	2000/12/4	International Application No:	PCT/SE99/00870
International Filing Date:	1999/5/21	International Publication Date:	1999/12/16
International Publication No:	WO99/64976	International Publication Language:	English

Legal Status: Declaration 2007-5-2; Date of rejection

[21] 申请号 99806998.1

[43] 公开日 2001 年 7 月 18 日

[11] 公开号 CN 1304514A

[22] 申请日 1999.5.21 [21] 申请号 99806998.1

[30] 优先权

[32] 1998.6.5 [33] SE [31] 9802001-9

[86] 国际申请 PCT/SE99/00870 1999.5.21

[87] 国际公布 WO99/64976 英 1999.12.16

[85] 进入国家阶段日期 2000.12.4

[71] 申请人 艾利森电话股份有限公司

地址 瑞典斯德哥尔摩

[72] 发明人 P·维克托尔松

K·波尔格

[74] 专利代理机构 中国专利代理(香港)有限公司

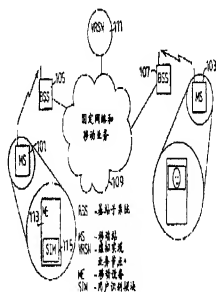
代理人 邹光新 张志雁

权利要求书 1 页 说明书 3 页 附图页数 1 页

[54] 发明名称 存储和传送虚拟环境中的化身信息的方法和装置

[57] 摘要

在例如 GSM 系统的 SIM 卡这样的抽取式存储卡 (115) 中存储有关用户的化身特征的信息。这样有关化身的信息可从一个接入端移动到另一个接入端。通过将 SIM 卡插入并输入个人身份号 (PIN) 码, 可从许多不同的接入端接入化身拟进入的虚拟世界, 这样通过在抽取式存储卡 (例如 SIM 卡或智能卡) 上添加这种存储功能, 除了可从不同接入端接入到虚拟世界, 还可使化身有诸如 GSM 电话或另一个移动电话或终端中那样的新应用。



装置,当该卡被用于进入这样一个虚拟世界时,该信息可被读取并传输到虚拟世界。

- 5 2. 根据权利要求 1 的卡,其特征在于所述卡也存储电信信息。
3. 根据权利要求 1-2 中任何权利要求的存储卡,其特征在于该卡是一个 SIM 卡。
4. 根据权利要求 1-2 的任何权利要求的存储卡,其特征在于该卡是一个智能卡。
- 10 5. 一种用于通信的装置,其特征在于用来接收和读取权利要求 1-4 中任何权利要求的存储卡的装置。
6. 根据权利要求 5 的装置,其特征在于装置是一个移动电话。
7. 根据权利要求 5 的装置,其特征在于该装置是一个移动通信终端。
- 15 8. 根据权利要求 5-7 的装置,其特征在于有用来向被该装置接触的另一个装置提供和传输一个图标图形的装置。
9. 根据权利要求 8 的装置,其特征在于:图标图形是一个说话头。
10. 一种向虚拟世界传输化身信息的方法,其特征在于:化身信息从一个抽取式存储卡中读取并随后传输到虚拟世界。
- 20 11. 根据权利要求 10 的方法,其特征在于,当存储卡位于移动电话时,传输的信息包括用来给联系的移动电话提供一个所传输的化身的图标图形。

本发明涉及一种方便处理虚拟环境信息的方法和装置.更具体地

5 说,涉及存储和传送化身信息.

因特网和其他大计算机网络的发展使在虚拟环境而不是在真实世界中会见,娱乐,工作和交换信息成为可能.在这样一种虚拟环境中,已经进入虚拟世界的用户可利用化身与其他用户进行交流.

化身是一个角色,它在用户的控制下可周游虚拟世界和在虚拟世界
10 界的公共上下文中交流和/或互动.虚拟世界或虚拟实现(VR)可用任何适当的图形码,诸如虚拟实现建模语言(VRML)产生.

角色通常可以根据用户需要而定,例如,可以是一个卡通,一条鱼,一个用户的三维图象或任何图形元素.对虚拟世界的其他用户,化身代表用户表示的角色的图形表示.当控制化身的用户登录到虚拟世界
15 时,就将化身送入到虚拟世界.

化身的另一个例子是"说话头",即一个人头的三维表示,它可与说话同步地移动舌头.说话头可用来产生一个视觉互连的幻觉,甚至所用的连接是一个语音信道.

此外,在英国电信工程,VOL,15, July,1996 的"共享空间"描述了
20 用于例如电话网的化身.

在欧洲电信标准协会(ETSI),Valbonne,法国,1996,GSM 02.17(preTS 300 922),GSM 01.02,"Digital Cellular Telecommunication System (phase 2+);General description of a GSM public Land Mobile Network (PLMN)",在欧洲电信标准协会
25 (ETSI),Valbonne,法国,1996,和 GSM11.11(ETS 300 977),"Digital cellular telecommunication system;Subscriber Identity Module (SIM) functional Characteristics",在欧洲电信标准协会 (ETSI),Valbonne,法国,1997,"Specification of the Subscriber

关化身的信息并将其传输到虚拟世界。于是,只有从某些预定的存储了化身信息的终端才能将虚拟世界接入。

5 本发明的目的是为了克服如上指出的问题。该目的是通过在诸如用户识别模块(SIM)或智能卡这种抽取式存储卡中加入一种新的存储功能和在该卡中集成有关化身信息达到的。

本发明的另一个目的是为了提供一种使化身可用于移动电话或移动通信终端的方法和系统。

10 于是,通过为用户在例如 GSM 系统的 SIM 卡这样的抽取式存储卡中存储有关化身特征的信息,有关化身的信息可从有关接入终端移到另一个接入终端。这样,利用插入该 SIM 卡和输入个人识别号(PIN)码可以从不同的接入终端加接入到虚拟世界中。

新添的存储功能,除了能从不同接入终端接入到有关虚拟世界外,15 也使能将化身用于新的诸如 GSM 电话或其他移动电话或终端这样的应用。

现在通过非限制性例子和参阅附图来详细地描述本发明,其中:

图 1 是说明在 GSM :PLMN 网中的化身交换的总图。

图 2 是一个 GSM SIM 卡存储系统的示意性方框图。

20 在图 1 中,示出了 GSM-(全球移动通信)PLMN(公共陆地移动网)。该网包括移动站(MS)101 和 103,分别可连接到不同的基站子系统 BSS 105 和 107。网络 109 将基站 105 和 107 相互连,提供移动电话的不同业务。可以提供的这样一种业务是如与网络 109 相连的业务节点 111 所示的虚拟实现业务。

25 此外,在实施例中所说的移动站 101 和 103 是具有一个用户识别模块(SIM)115 的移动设备 113。于是,GSM PLMN 网,如上所述,有一个与移动站(MS)101 和 103 的无线接口,用户用户移动设备 113,诸如蜂窝电话,通过基站子系统(BSS)105 和 107 覆盖地理小区。

支持的或预订的业务列表从 MS 101 传输到网络. 其中许多信息存储在 MS101 的 SIM 卡, 特别存储在业务列表中.

5 在图 2 中, 示出了用于 GSM 系统的 SIM 卡的 SIM 文件. 于是, SIM 文件 201 包括一个主文件 203. 该主文件包括三个不同的目录, 一个 GSM 文件 205, 一个电信文件 207 和一个化身识别文件 209. 文件 205 和 207 出现在传统的 GSM SIM 卡中. 在图 2 中, 对支持化身业务的 SIM 卡 115 的文件内容的扩展作了标记. 业务表 (EF-SST) 211 扩展了化身识别的业务 (NO 40) 213. 结合 GSM 系统的保安设施, 网络可要求 MS 提供用户授权的化身标识表示. 对存储在 SIM 卡中不同使用有几种类型的化身表示.

一种应用可被称为 "A-脸" 表示的应用. 这与原来的传统的电信网中的 A-号码表示有同样的功能, 但此时, 被叫移动站 103 检测到呼
15 叫前, 在呼叫建立期间将呼叫用户的简单的图标图形传送到 B 用户. 在图 2 中, 称这为 EF-AICON 215 并位于化身识别目录 209 之下.

也可利用在 SIM 卡中包括化身特征使可使用化身特征, 与化身一起输入到使用存储在 SIM 卡上的 EF-A3D 文件 217 中的 3 维图象的虚拟世界中.

20 在另一个最佳实施例中, 该系统添加一个 "说话头像" 图象, 这可在 SIM 上的 EF-THMODEL 文件 219 中定义. 网络和网络中的其他 MS 单元使用该图象来与用户讲话同步地调制化身图象, 例如与说话同步地移动一个化身图象的嘴唇和面孔.

在网络中的不同的业务要求不同的化身图象, 诸如下载化身或说
25 话头模特来为例如活生生的化身增强的语音邮箱消息个性化一个代理人.

于是, 通过在诸如 SIM 卡, 智能卡等的可移动存储卡上存储化身信息, 有关化身的消息可以携带和用用于许多不同的设备中. 化身可例

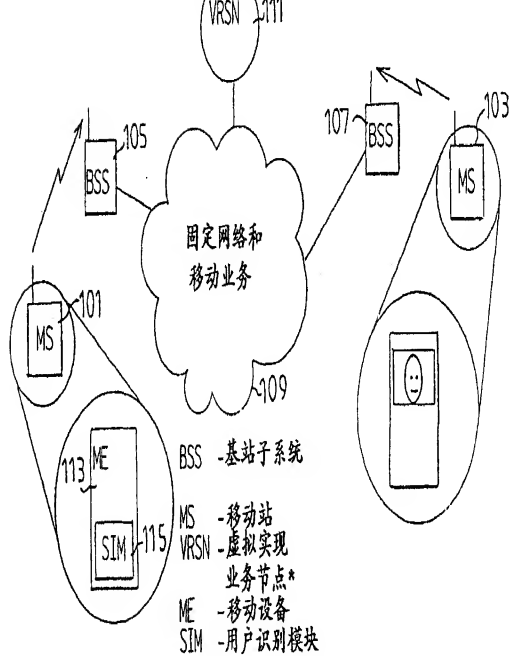


图 1

